

Recursos i activitats disponibles a l'Aula virtual del PFAVC

Actualització 2023-2

Colectic

FORMANT
PERSONES,
TRANSFORMANT
REALITATS



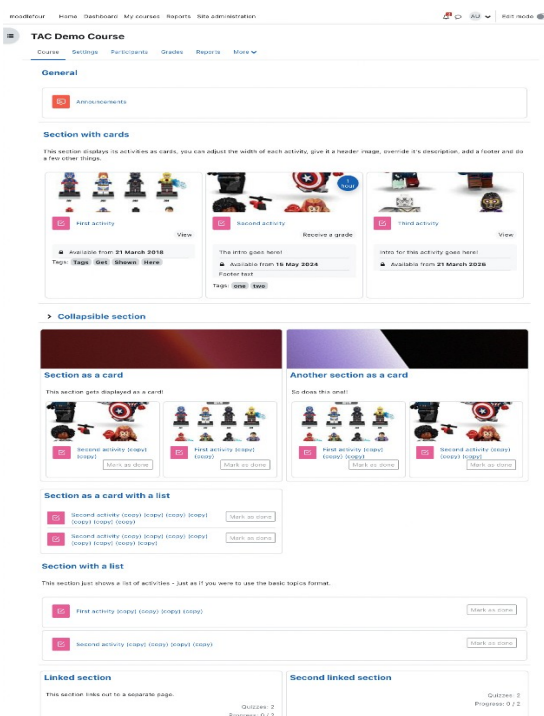
Pla de Formació
de l'Associacionisme
i el Voluntariat de Catalunya

Índex de continguts

Personalització i usabilitat.....	3
Topics activity cards format.....	3
H5P Plugin for TinyMCE Editor.....	4
Restriction by section completion.....	5
Learning tools.....	6
Ludificació.....	7
Learning map.....	7

Personalització i usabilitat

Topics activity cards format



Format del curs que anul·la el format dels temes per **mostrar seccions i/o activitats com a targetes amb diverses oportunitats de personalització**, com ara:

- Estableix l'amplada per a cada targeta
- Anul·leu la descripció de l'activitat
- Incloeu una imatge a la capçalera de la targeta
- Posa el text en una secció de peu de pàgina
- Apliqueu classes CSS addicionals a les targetes
- Especifiqueu una durada per a l'activitat

Es tracta d'un format de curs, per tant cal escollir-ho des de la **configuració del curs** (Paràmetres), a l'apartat de **Format**.

Colectic

H5P Plugin for TinyMCE Editor

Aquest és un connector que **afegeix un botó nou a l'editor TinyMCE que permet inserir contingut H5P**. La funcionalitat d'aquest botó és similar al botó H5P de l'editor de text Atto.



Fent clic al botó, s'obre un petit diàleg que permet a la persona docent/participant **afegir un nou paquet H5P o editar propietats de bloc H5P existents dins de l'editor** en funció de la selecció actual. Fent doble clic a un bloc H5P existent dins de l'editor, s'obre el diàleg amb propietats automàticament.

Fent clic al botó "**Examina els repositoris**" al diàleg, s'obre un selector de fitxers que permet carregar paquets H5P o utilitzar paquets H5P incrustats o penjats recentment.

El diàleg del connector té algunes altres opcions:

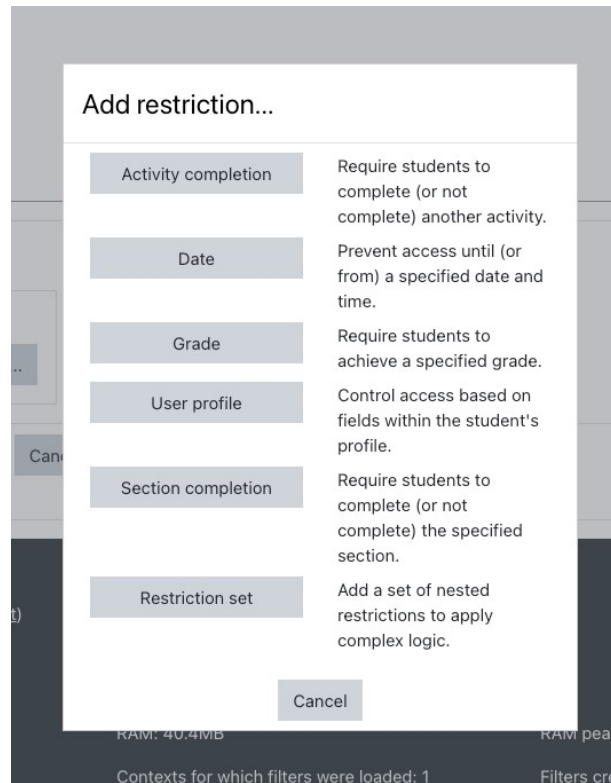
- La casella de selecció **Permetre la descàrrega** afegirà el botó Descarrega al contingut H5P quan es mostri a la pàgina per permetre que els usuaris puguin descarregar el paquet.
- La casella de selecció del botó **Incrusta** afegirà el botó Incrusta al contingut H5P quan es mostri a la pàgina i proporcionarà el codi d'inserció que utilitzaran tercers.
- La casella de selecció del botó **de drets d'autor*** afegirà el **botó de drets d'autor al contingut H5P quan es mostri a la pàgina amb la informació dels drets d'autor sobre el paquet H5P.

Per defecte, el botó es col·loca **al final de la fila de botons més baixa de la barra d'eines TinyMCE**, que normalment té més d'una fila. Per veure totes les files d'eines i el botó H5P, cal fer clic a la primera icona (cantonada superior esquerra) de l'editor TinyMCE.

Si l'editor no és el TinyMCE, el botó no apareixerà. Si la persona docent/participant vol canviar el seu editor ho pot fer **accedint al menú d'usuari, Preferències, opció Preferències de l'editor**.

Restriction by section completion

Aquest connector es va crear per permetre a les persones docents **restringir fàcilment activitats o seccions als estudiants que no n'han completat una altra**, normalment la secció anterior. Això ja és possible afegint diverses restriccions; aquest connector simplifica això per la formadora.



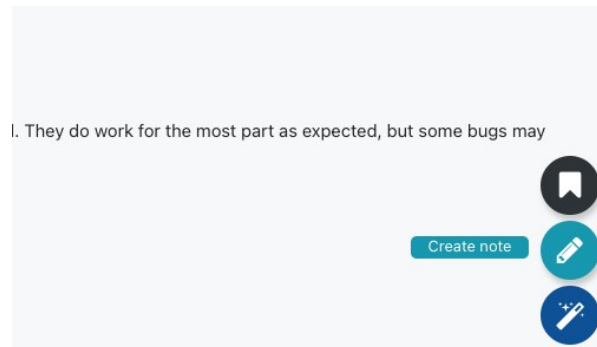
Les persones docents (i altres usuàries amb drets d'edició) poden afegir la condició de disponibilitat "**Secció completada**" a les activitats/recursos/seccions dels seus cursos. Mentre afegeixen la condició, **han de triar la secció que l'estudiant ha de completar abans d'accedir a l'activitat/recurs/secció**.

Learning tools

Aquest connector es va crear per ajudar els estudiants a millorar l'experiència d'usuari dels estudiants "treballant"/"aprenent" a moodle proporcionant eines a les quals els usuaris estan acostumats des de les plataformes modernes.

Aquesta versió presenta **quatre eines**:

- **Adreces d'interès**: afegiu pàgines a moodle, p. ex. cursos o activitats
- **Notes**: pren notes per a la pàgina actual
- **Focus**: amaga-ho tot excepte el contingut
- **Programació**: afegiu entrades de calendari per a activitats per "aprendre-les més tard".



Un cop instal·lat el connector, no cal més configuració. Les eines d'aprenentatge són molt senzilles i intuïtives. Totes les eines **estan disponibles al botó flotant de la cantonada inferior dreta**. Els estudiants poden fer clic al botó flotant i **marcar la pàgina actual, crear una nota per a la pàgina actual o crear una entrada de calendari per a la pàgina actual**.

Ludificació

Learning map

Un mapa d'aprenentatge **proporciona una manera senzilla de millorar la visualització de les activitats en un curs Moodle**. Les activitats es representen com a llocs (és a dir, punts) al mapa, connectats per camins (és a dir, línies). Les activitats i els camins **són inicialment invisibles**. Cada vegada que es completa una activitat vinculada a un lloc, el lloc canvia de color (per exemple, de vermell a verd) i **tots els camins i llocs connectats es van revelant gradualment**.



Ús de mapes d'aprenentatge

Els mapes d'aprenentatge es poden utilitzar de moltes maneres. Poden incloure totes les activitats d'un curs o només parts d'aquest. També es poden niuar per tenir diferents nivells de mapa (per exemple, un mapa gran per a un curs escolar complet, que conté mapes més petits per a cada tema). Normalment les activitats que es mostren al mapa estan amagades però estan disponibles per als participants. D'aquesta manera, el mapa d'aprenentatge pot proporcionar una manera senzilla de crear un camí d'activitats dependents sense la necessitat d'utilitzar restriccions d'accés a moodle. Els mapes d'aprenentatge es poden incrustar a la pàgina del curs (com una etiqueta) o mostrar-se en una pàgina separada (com una pàgina). Podeu incloure qualsevol activitat amb qualsevol tipus de realització d'activitats en un mapa d'aprenentatge.

Inici i finalització

En un mapa d'aprenentatge podeu definir llocs d'inici visibles. El primer lloc que poseu al mapa és un lloc de partida per defecte. També podeu definir llocs com a llocs de

destinació. Es poden utilitzar per completar automàticament el mapa de tres maneres diferents: 1. El mapa es completa si s'arriba a un lloc objectiu (és a dir, s'ha completat l'activitat enllaçada), 2. s'arriba a tots els llocs objectiu, 3. s'arriba a tots els llocs. . Això és molt convenient quan s'utilitzen mapes imbricats. Com a conseqüència, els mapes d'aprenentatge també es poden utilitzar per substituir parts de la funció de mod_checklist.

Característiques

Com a imatge de fons, podeu utilitzar qualsevol imatge que es pugui veure en un navegador web (per exemple, JPG, PNG, GIF, SVG). El mapa es redimensiona a la mida de la imatge i respon totalment. Podeu canviar el color dels llocs (diferents colors per als llocs visitats/no visitats) i les línies de llocs i camins. Els llocs objectiu es destaquen per als participants. Si cal, també podeu amagar els camins o mostrar una marca de verificació als llocs visitats. El mapa s'actualitza sempre quan canvia l'estat de finalització d'una activitat enllaçada. Si el mapa d'aprenentatge està incrustat a una pàgina del curs i s'activa la finalització manual d'una activitat enllaçada, es força una recàrrega de la pàgina per mantenir l'estat del mapa correcte. Si una activitat té restriccions addicionals (p. ex., visible només després d'una data determinada), el mapa d'aprenentatge només la mostrarà si aquestes restriccions es compleixen.

El connector també admet el mode de grup. Quan es selecciona, n'hi ha prou que es mostri una plaça, que un membre del grup hagi completat la plaça anterior.

 **Updating: Learning map** 

Learning map name  

[How to use the editor](#) [How to use learning maps](#)

[Common module settings](#)

[Restrict access](#)

[Activity completion](#)

[Expand all](#)

Learning map 

Places  Visited  Paths  



☒ Show map on course page 

Background image  

Maximum file size: 512MB, maximum number of files: 1

Files



[Beispiel Hint...](#)

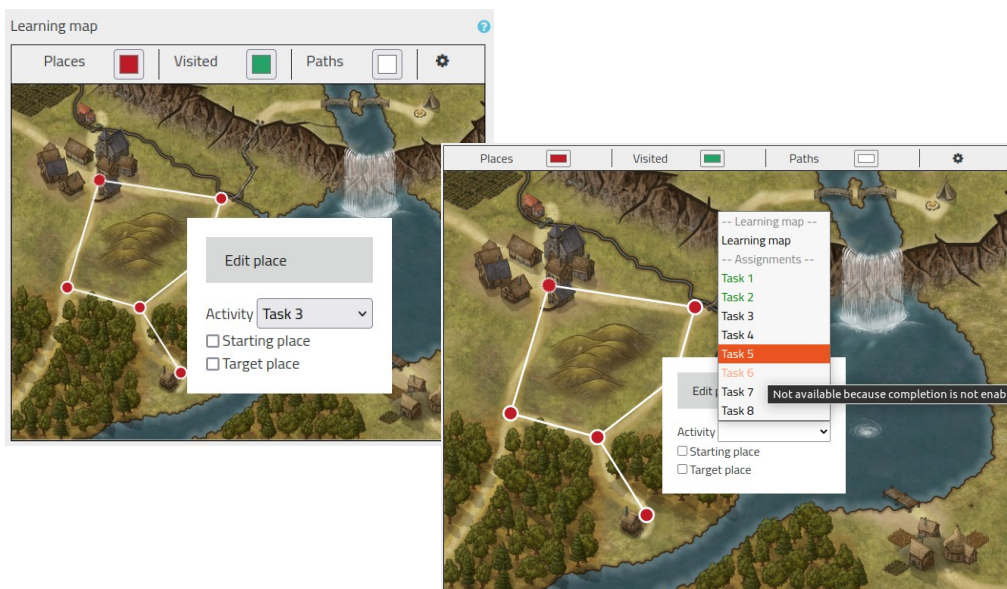
Accepted file types:

Image files used on the web .gif .jpe .jpeg .jpg .png .svg .svgz

Altres funcions (disponibles al menú de configuració avançada de l'editor) inclouen

- mostrant tot el mapa amb antelació (llocs i camins inaccessibles s'estan enfosquint)
- mostrant els títols de l'activitat al costat dels llocs
- descobrint el mapa pas a pas, llocs inabastables que s'amaguen darrere d'una mena de boira
- mostrant el camí que el participant va fer pel mapa
- amagar camins als estudiants (les dependències construïdes pels camins segueixen sent funcionals)
- animació de pols per a llocs no visitats
- animació per a llocs
- amagant el traç de llocs
- mostrant una marca de verificació als llocs completats

Ús de l'editor



Utilitzar l'editor és molt fàcil:

- Trieu la vostra imatge de fons: es mostrarà immediatament a l'editor de mapes
- Afegiu llocs (doble clic al mapa)
- Enllaçar llocs a activitats (clic dret sobre el lloc)

Colectic

- Connecteu llocs amb un (únic) clic a tots dos llocs
- Elimineu camins/llocs fent-hi doble clic
- Doble els camins arrossegant-los

Si un lloc no està vinculat a una activitat, es mostra amb una opacitat reduïda.

L'editor té suport tàctil bàsic (toc simple = clic, doble toc = doble clic, toc llarg = clic dret).

Podem escollir aquest format des de la configuració dels **paràmetres de curs**.